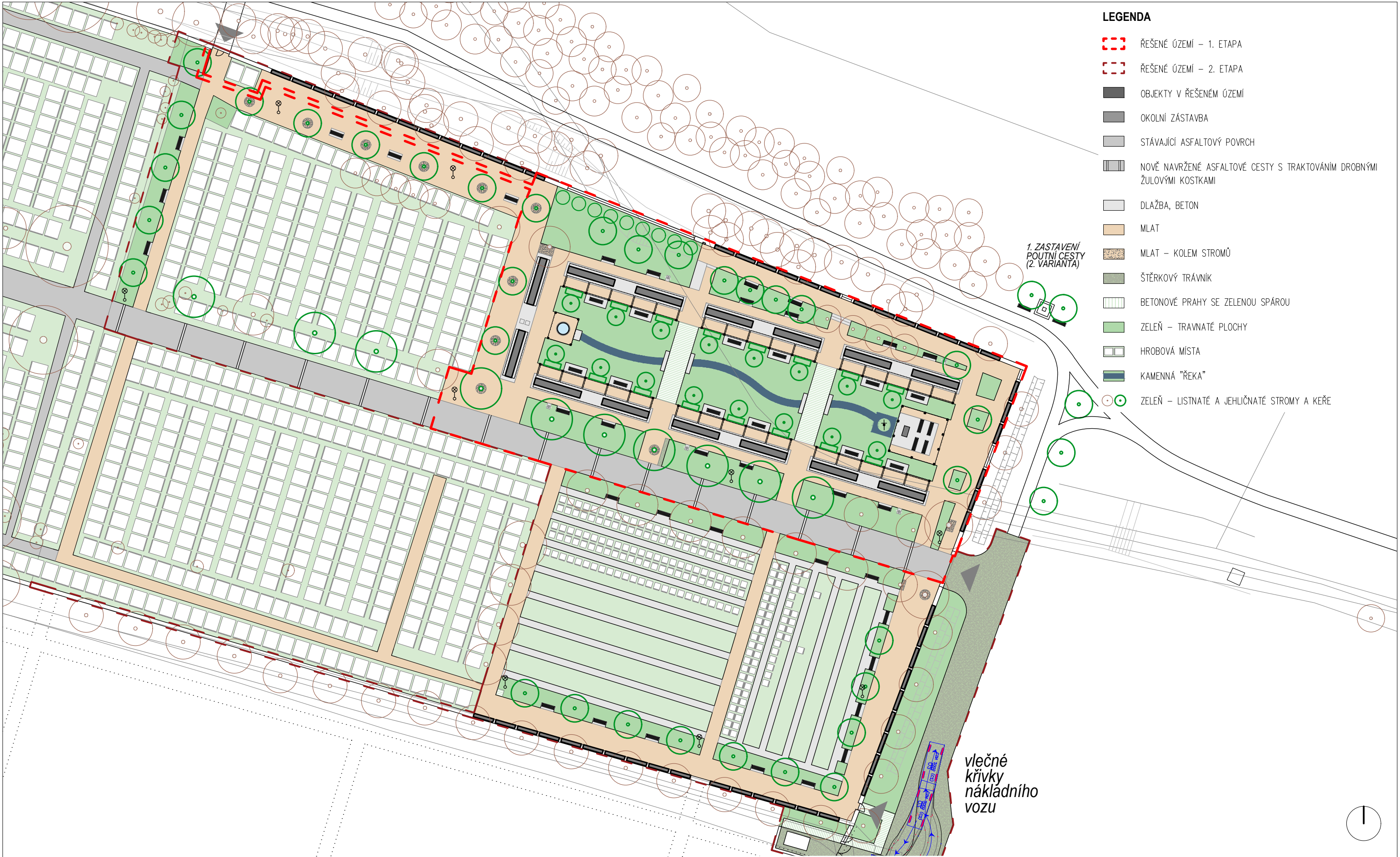




LEGENDA

- ŘEŠENÉ ÚZEMÍ – 1. ETAPA
- ŘEŠENÉ ÚZEMÍ – 2. ETAPA
- OBJEKTY V ŘEŠENÉM ÚZEMÍ
- OKOLNÍ ZÁSTAVBA
- STÁVAJÍCÍ ASFALTOVÝ POVRCH
- NOVĚ NAVRŽENÉ ASFALTOVÉ CESTY S TRAKTOVÁNÍM DROBNÝMI ŽULOVÝMI KOSTKAMI
- DLAŽBA, BETON
- MLAT
- MLAT – KOLEM STROMŮ
- ŠTĚRKOVÝ TRÁVNÍK
- BETONOVÉ PRAHY SE ZELENOU SPÁROU
- ZELEŇ – TRAVNATÉ PLOCHY
- HROBOVÁ MÍSTA
- KAMENNÁ "ŘEKA"
- ZELEŇ – LISTNATÉ A JEHLIČNATÉ STROMY A KEŘE

SOUŘAD. SYSTÉM: JTSK, VÝŠK. SYSTÉM: BpV



ROZŠÍŘENÍ HŘBITOVA V PELHŘIMOVĚ - 1. ETAPA

ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT: ING. ARCH. MICHAL ŘÍČNÝ, ING. ARCH. PETR TODOROV
INVESTOR: MĚSTO PELHŘIMOV
VYPRACOVAL: Bc. LENKA HLUŠKOVÁ, Bc. ALŽBĚTA FIL'OVÁ STUPEŇ: DPS

SITUACE NOVÉHO STAVU - ŘEŠENÉ ÚZEMÍ

ATELIER TIŠNOVKA
TIŠNOVSKÁ 145, 614 00, BRNO
TEL: +420 606 855 919
E-MAIL: TODOROV@TISNOVKA.CZ

DATUM: LEDEN 2024
MĚŘÍTKO: 1:500
FORMÁT: A3

Č.VÝKRESU: **C.7**